

ECTS y Moodle

Guía Docente

Introducción

- **Dos partes diferenciadas:**
 - Guía docente de la asignatura ECTS
 - Cronograma Implementado en Moodle

Guía Docente

Descripción Asignatura

- **Nombre:**
 - *Photoshop Aplicado al Diseño*
- **Titulación:**
 -
- **Código:**
 -
- **Tipo:**
 - *Troncal*
- **Ciclo (nivel de la asignatura):**
 - *1º*
- **Curso:**
 - *1º*
- **Carácter:**
 - *Cuatrimstral (1º)*
- **Nº de créditos:**
 - *9 créditos*
- **Prerrequisitos:**
 - *Básicos de Sistemas Operativos*
- **Profesores responsables:**
 - *Jordi Forcada, Pablo Moreno, Pascual Timor*

Objetivo General

- **Desarrollar proyectos de diseño mediante el uso de programas informáticos aplicados a distintos sectores productivos**

Objetivos Específicos

- Conocer los fundamentos de los archivos gráficos
- Aprender a utilizar el escáner
- Controlar la resolución del documento
- Aprender a organizar un proyecto
- Aprender a utilizar las herramientas de trazado
- Convertir trazados en selección
- Interconectar programas
- Ejercer un control sobre las secuencias de acciones realizadas utilizando los comandos *Volver* e *Historia*
- Aprender a retocar y mejorar la calidad de una imagen escaneada
- Aprender a trabajar con el *Modo* de imagen más adecuado
- Aprender a utilizar canales
- Aprender a ajustar el color de las imágenes

Bloques temáticos

1. Fundamentos de los archivos gráficos
2. Ajustes del documento y planificación del proyecto
3. Descripción del programa *Adobe Photoshop®*. Usos y utilidades
4. Descripción de la paleta de herramientas
5. Retoques de imágenes
6. Utilización de los canales
7. Ajustes de color

Competencias Genéricas

- **Analizar/Sintetizar información**
- **Aplicar los conocimientos teóricos en la práctica**
- **Sensibilizar al grupo hacia la cultura objetual**
- **Liderar un equipo de carácter interdisciplinar**
- **Motivar al grupo por la calidad**
- **Aprender autodidácticamente**
- **Organizar/Planificar el proyecto**
- **Comunicar con eficacia conceptos con expertos de otras áreas**
- **Introducir el compromiso ético.**
- **Comunicar ideas de forma oral y escrita**
- **Resolver problemas y tomar las decisiones adecuadas**
- **Razonar críticamente**

Competencias Específicas

- **Elaborar/Ejecutar proyectos basados en imágenes digitales**
- **Considerar multidisciplinariamente un problema de diseño**
- **Plantear problemas generales básicos**
- **Gestionar proyectos**
- **Interpretar cualitativamente datos**

Desarrollo ECTS (I)

- **Horas de trabajo por curso: 1.600 h**
 - 8 horas/día x 5 días/semana x 40 semanas
- **Créditos por curso: 60 créditos**
 - 1 crédito ECTS = 26,7 horas de trabajo

Desarrollo ECTS (II)

- **RD 1125/2003 de 5 de septiembre establece:**
 - 25/30 horas por crédito
- **La asignatura:**
 - 9 créditos x 25 horas = 225 horas

Desarrollo ECTS (III)

	Clase	Presencial Fuera Aula	Factor Trabajo Estudiante	Trabajo Personal	Totales	Créditos ECTS
Teoría	30		1	30	60	2,40
Sem.	15		2	30	45	1,80
Prácticas	22,5		3	67,5	90	3,60
Tutorías		24			24	0,96
Internet				6	6	0,24
Total	67,5	24		133,5	225	9

Métodos docentes

- Explicaciones teóricas (lección magistral)
- Ejemplos prácticos como referentes del problema
- Seminarios *on-line* (mediante video-conferencia, chat)
- Debates en tutoría
- Foros *on-line*

Evaluación

Participación en la calificación	(%)
<i>Trabajo teórico</i>	20
<i>Seminario</i>	20
<i>Prácticas y proyecto</i>	60